

1. Aufgabe

Lege für die Lösungen deiner Praxisaufgaben einen Ordner mit dem Namen deiner Schule und deinem Namen auf dem dir zugewiesenen Laufwerk an.

(Muster: schule_familiennamen_vorname).

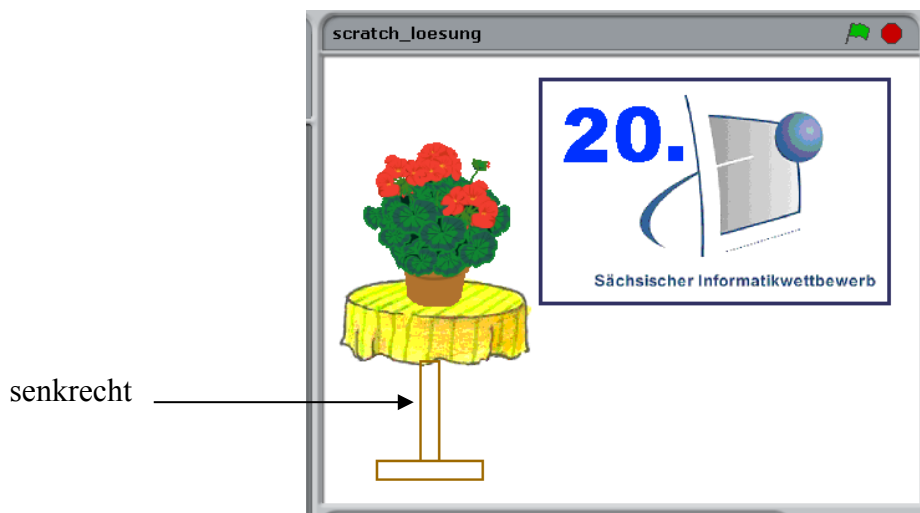
Erzeuge darin die Unterordner `vorlagen` und `loesungen` zum Abspeichern deiner Ergebnisse.

Der Wettbewerbsleiter teilt dir mit, wo du die Vorlagendokumente finden kannst. Kopiere diese in deinen Ordner `vorlagen`.

Anlegen der drei Verzeichnisse: richtige Dateinamen, keine Umlaute bzw. Leerzeichen 3 Punkte

2. Aufgabe

a) Du musst dem ZAUBERSTIFT helfen. Er soll den Fuß des Tisches fertig zeichnen:




Der Fuß soll folgende Eigenschaften haben:

Er ...

- soll rechteckig sein,
- muss sich mittig zur Senkrechten befinden,
- soll die gleiche Breite wie die Senkrechte haben.

Der Stift soll nach dem Zeichnen verschwunden sein.

Öffne dazu die Datei `scratch_vorlage.sb`.

- Klicke das Objekt „Zauberstift“ an. Teste das Programm mit dem Button .
- Zum Löschen der Linien musst du die Taste „a“ drücken.
- Ergänze das Programm durch Auswählen und „Anklipsen“ der fehlenden Befehle.
- Speichere Zwischenergebnisse deiner Arbeit in ein Verzeichnis `zauberstift`.
- Benenne die Datei mit `tisch`.
- **Datei im Vorlagenverzeichnis und Scratch gestartet**
- **vollständige Befehlsfolge**
- **Eigenschaften erfüllt**

1P

2P

1P

Vorname: _____

Schule: _____

Familiennamen: _____

Klasse: _____

Orientierungsstufe
Landeswettbewerb 2015/2016

Klassenstufen 5/6
Praxis - Musterlösung



- Stift angehoben und versteckt 1P
- Dateiname, Verzeichnis 2P

b) Wenn der Tisch sicher steht, soll die Blume mittig darauf abgestellt werden.
Klicke dazu das Objekt „Blume“ an. Das Programm soll beim Betätigen der Leertaste starten.
Damit du zum Ausgangspunkt zurückkehren kannst, musst du die Taste „b“ drücken.
Ergänze das Programm durch Auswählen und „Anklipsen“ der fehlenden Befehle.
Speichere Zwischenergebnisse Deiner Arbeit in das Verzeichnis `zauberstift`. Benenne die Dateien mit `blume`.

- vollständige Befehlsfolge 1P
- Dateiname, Verzeichnis 2P

Hinweis:

Eine Beschreibung wichtiger Befehle findest Du in der Datei `hilfe.pdf` im Vorlagenverzeichnis.

10 Punkte

Vorname: _____ Schule: _____

Familienname: _____ Klasse: _____

Orientierungsstufe
Landeswettbewerb 2015/2016

Klassenstufen 5/6
Praxis - Musterlösung



3. Aufgabe

Klasse – du hast jetzt fast alle Aufgaben gelöst. Das soll ausgezeichnet werden.

- a) Gestalte zur Auszeichnung eine passende Urkunde.
Den Text findest du in der Datei `urkunde.txt` und das Logo `logo.png` in deinem Vorlagenverzeichnis .

Folgende Anforderungen sind für die Urkunde zu erfüllen:

- Papierformat A5, Hochformat 1P
- Seitenränder 1,5 cm 1P
- Einbindung des Bildes oben, zentriert mit einer Breite von 4 cm 1P
- das Wort „Teilnahmeurkunde“ soll genau eine Zeile ausfüllen und in einer anderen Schriftart und Farbe erscheinen 1P
- dein vollständiger Name soll zentriert, unterstrichen und größer als der folgende Text sein 1P
- „2. Stufe des 20. Sächsischen Informatikwettbewerbes“ soll fett hervorgehoben werden 1P
- beide Aufgabenteile sollen kursiv geschrieben werden 1P
- die Inhalte der Aufgabenteile sollen als Liste aufgezählt werden 1P
- Wettbewerbsort und Datum sollen in der Fußzeile links bzw. rechts stehen 1P
- Anpassung der Schriftgröße 1P

- b) Speichere deine Datei unter einem sinnvollen Dateinamen!

- **sinnvoller Dateiname, Verzeichnis** 1P

11 Punkte

Vorname: _____ Schule: _____

Familienname: _____ Klasse: _____